ALLERSLEBEN

Ein Biografiespiel zum Erwachsenwerden in der DDR

Über Die Methode

Wie wäre es, in der DDR aufzuwachsen? Im Biografiespiel „Allersleben“ schlüpfen Jugendliche in die Rollen junger Menschen und erleben unterschiedliche Lebens-situationen und Herausforderungen. Je nachdem, welcher Clique sie angehören, haben sie andere Voraussetzungen und Möglichkeiten und müssen mit unterschiedlichen Entscheidungssituationen umgehen. In der anschließenden Reflexion wird gemeinsam betrachtet, wie politische und gesellschaftliche Bedingungen den Alltag und die persönlichen Handlungsspielräume in der DDR geprägt haben.

Einsatz

- für Gruppen zwischen 12 und 30 Personen
- geschichtliches Vorwissen bis 1945 wird benötigt, daher üblicherweise ab 9. Klasse empfohlen
- Einbettung in Projektwochen oder Unterricht notwendig

Ready2Share

Infos zur Methode:
www.ev-akademie-thueringen.de

Fragen rund um das Material beantwortet:

Justus Müller
Projektstudienleiter für Game-based Learning
Evangelische Akademie Thüringen
justus.mueller@ekmd.de

Alle Termine der Reihe: www.ready2pair.de

Zentrale Charakteristika

- Vermittlung von Wissen über den Alltag und das Aufwachsen Jugendlicher in der DDR sowie über gesellschaftliche und politische Rahmenbedingungen
- Förderung der Fähigkeit, persönliche Entscheidungsprozesse im Kontext einer Diktatur zu reflektieren und unterschiedliche Perspektiven auf das Leben in der DDR einzunehmen
- Vorbereitung auf Zeitzeug:innengespräche durch die Entwicklung eigener Fragen und die Auseinandersetzung mit unterschiedlichen biografischen Erfahrungen

et evangelische trägergruppe für gesellschaftspolitische jugendbildung
READY2SHARE
Evangelische Akademie Thüringen
Gefördert vom: Bundesministerium für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend
Im Rahmen des: KJP Kinder- und Jugendplan des Bundes