

UNBOX IT!

- 7 Methoden zur digitalen Selbstbestimmung



ÜBER DIE METHODE

„UNBOX IT!“ sind sieben comic- und spielbasierte 90-minütige Module, die sich je einer Alltagsherausforderung widmen. In der Box „Lüge oder Pflicht – Erst prüfen, dann posten!“ ist Opa Viktor eine Flunkerei gehörig aus dem Ruder gelaufen. Nun glauben seine Freund*innen an eine Verschwörung. Die Spieler*innen beschäftigen sich mit Fragen, wie: Welche Verantwortung geht mit der Social-Media-Nutzung einher? Wie kann die (un-)bewusste Verbreitung von Lügen im Netz zum Risiko für Gesellschaft und Demokratie werden?



EINSATZ

- für junge Menschen zwischen 12 und 14 Jahren
- flexible Durchführung in Gruppen von 8-30 Personen
- je Modul rund 90 Minuten Spieldauer
- die Boxen sind miteinander kombinierbar

READY2SHARE

Infos zur Methode: www.etpraxistools.de

Fragen rund um das Material beantwortet:

Claudia Carla

Studienleiterin für Jugendbildung
Evangelische Akademie der Nordkirche
claudia.carla@akademie.nordkirche.de

Alle Termine der Reihe: www.ready2pair.de

ZENTRALE CHARAKTERISTIKA

- Förderung des kritischen Hinterfragens von Quellen und Informationen aus dem Internet
- Anregung zur Diskussion und Beurteilung der Bedeutung von Onlinemedien für den demokratischen Prozess
- Unterstützung des Verständnisses von Gesellschaft und Digitalisierung als Lern- und Aktionsfeld sowie Entwicklung politischer Medienkompetenz